

## 1.4 工作技巧：苦幹實幹，可能完蛋

個別貢獻者（individual contributor，IC）不負責管理他人，工作通常是開發某個當天或隔一兩周需要完成的東西。他們的職責是耕耘細節，所以

然而，如果個別貢獻者一直埋頭苦幹，眼神只看向他們自己緊迫的死線以及他們工作的細節，他們可能會直接一頭撞上磚牆。

身為一名個別貢獻者，你必須偶爾做以下這兩件事：

我只有在天塌下來時才抬頭，我是說真的塌下來。在那之前，偶爾會有顆小行星呼嘯飛過我在General Magic的隔間，比如優質觸控式螢幕的零件還沒開發好、我剛寫好的軟體搞爆了產品、我們需要的行動網路無法運作之類

我信任比爾、安迪、馬克掌舵，我需要的就只是證明自己而已。而這便是和偶像一起工作的缺點之一：你忙著從他們身上學習技藝，於是你就假設他們負責大願景，你認為他們會看見那道直挺挺擋在路上的磚牆

把一個專案想成時間軸的直線，有起點，也會有終點（如果順利的話），每個人都用同樣的速度呈平行線前進，一天又一天。工程、行銷、銷售、公關、客服、製造、法務等部門都有各自的一條線。

下一層的主管通常會盯著接下來2到6個禮拜的案子，這類專案已頗為成熟，細節到位，只是需要再磨平一些稜角。這層主管應該像是坐在旋轉椅上，常常往下看，有時候往遠方看，並花大量的時間轉向左邊看看，右

菜鳥個別貢獻者會花80%的時間埋頭苦幹，欣賞他們日常成果的專業細節，也許只往前看一或兩個禮拜。在你的職涯初期，是應該這樣沒錯，你應該專注在把每個專案中你負責的部分

你的經營團隊和主管理應要注意路障，他們應該要警告你，讓你改變路線，或至少抓頂頭盔戴好。

但有時候他們沒有這麼做。

所以個別貢獻者在剩下的20%時間需要自己抬頭，也需要環顧四下。他們越快開始

你的工作不只是做你的工作而已，也包括要像你的主管或執行長一樣思考。你必須理解工作的終極目標標，即便終極目標有夠遠，導致你不確定等你到達時看起來會是什麼樣子，但這對你的日常工作很有幫助

而且你也不能忽略其他在你身邊工作的團隊。